



# VIRTUAL RLC RALLYE

2020

Update 19/06

07:01:

aura lieu du 20 au 23 juin 2020, (Fête Nationale Luxembourgeoise)

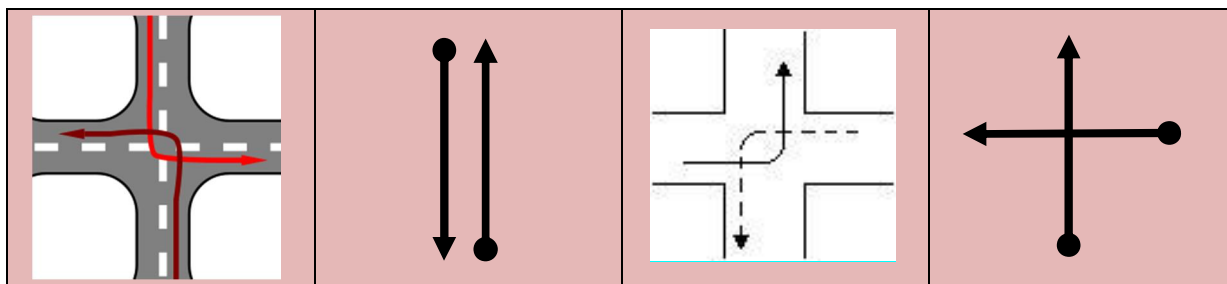
Il s'agit d'un exercice de lecture de carte virtuel. Le « Roadbook » (4 étapes), y compris cartes correspondantes et carnet des contrôles, sera transmis aux participants inscrits par E-mail la veille de l'étape.

**RÈGLEMENT**

R = adapté

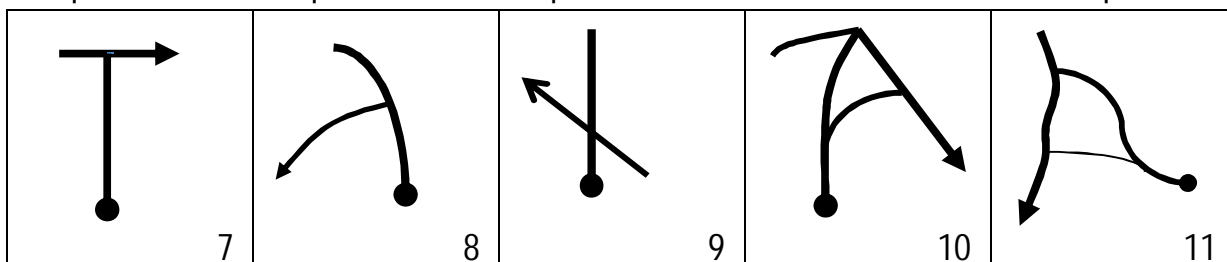
Il est interdit de se croiser et de rouler en sens inverse pendant tout le Rallye

INTERDIT

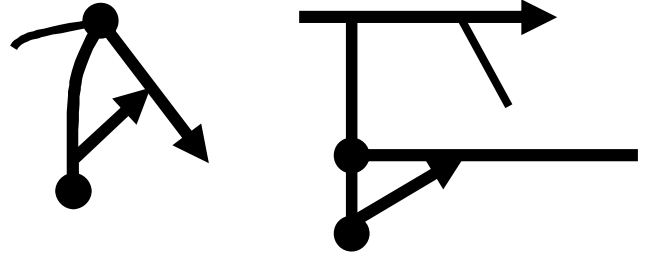


TOPO Exemples

Du point à la flèche par le chemin le plus court. Le N° en bas à droite indique l'ordre à prendre



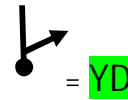
## Topos composés



Du point à la première flèche, au prochain point, à la flèche finale en respectant le règlement.

### Catalogue des abréviations des notes littéraires

TG	T à gauche	TD	T à droite		vert (roadbook)
QG	quitter à gauche	QD	quitter à droite		
YG	bifurcation à gauche	YD	bifurcation à droite		
NG	négliger à gauche	ND	négliger à droite	RSP	Restez sur principale
CG	carrefour à gauche	CCD	carrefour à droite	Ctd	carrefour tout droit





### LEGENDE de CARTE

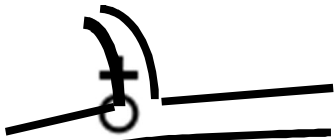
**UNIQUEMENT églises noires**



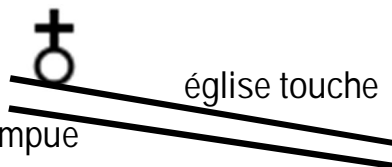
Suivant la légende de carte le signe  représente une église

défendu de passer par une  église noire

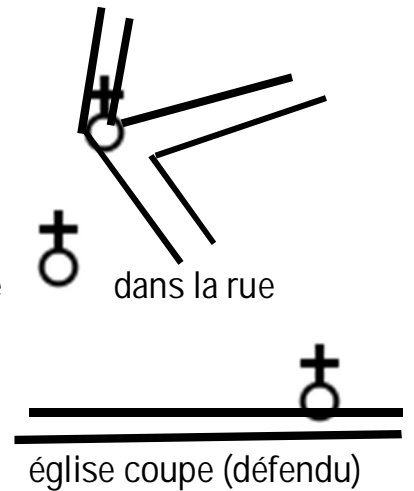
croix de l' Eglise  dans la rue




Église noire coupe la rue route interrompue



église touche

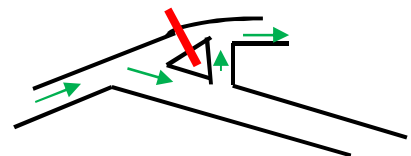
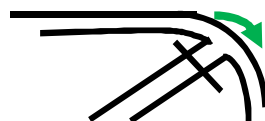


église coupe (défendu)





Routes ou chemins dont les traits qui sont coupés par la légende  (église noire) sont défendus à prendre (le touché est permis), **sauf si explicitement autorisé par l'organisateur.**


## **Les ronds points sur les cartes = croisement normal**

### Route barrée



# R = adapté

CARTE tracée ou à tracer Sur différentes cartes topographiques reliez les données par le chemin le plus court d'une indication à l'autre dans l'ordre indiqué en respectant le règlement. Un trait rouge  doit être parcouru en une seule fois en entier du début à la fin en respectant le règlement du croisement et le code de la route. Les différents traits rouges, points ou autres indications sont à relier que par des chemins et routes à 2 traits.   

Un trait rouge  ne pourra être pris qu'une seule fois en entier...

TOUJOURS chemin le plus court d'une indication à l'autre

SAUF EXCEPTION **POINT rouge**  (Carte-topo-texte)

à relier par le deuxième chemin le plus court

Un point rouge  ne pourra être pris qu'une seule fois.

**INDICATIONS ENTRE GUIMETS....** Ex: „Ferme Hühnerhof“ ... endessous de „Valmestroff“ ou à gauche de „433“ se rapporte toujours sue le texte sur la carte

Système T Un T doit être parcouru dans son entièreté avant de commencer la prochaine indication.

Il est interdit de parcourir la barre supérieure du T en une seule fois.

Système Frontière Du départ (Start) passez jusqu'à la fin (Finish) par le chemin le plus court se rapprochant le plus possible de la frontière tracée. La frontière peut être touchée mais en aucun cas être dépassée.

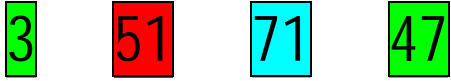
# Contrôles de passage (CP) 5 différents


Tous les contrôles se trouvent à votre droite

## 1) Contrôles de Passage (CP)

Chiffres noirs sur fond

vert - bleu - rouge




2)  = perdre la priorité sur une ROUTE NATIONALE (routes rouges)

T ou croisement valable pour toutes les routes rouges + TOPO

Des contrôles  peuvent être intégrés dans le Topo et ces contrôles STOP sont à inscrire dans votre carnet de contrôles Notez **STOP** dans votre carnet de contrôles de passage


Dans le Roadbook vous trouvez sur chaque carte une info si éventuellement une route ORANGE prend la valeur d'une route ROUGE ou d'une route JAUNE

3)  Perdre la priorité sur une route principale. (route jaune sur une carte)

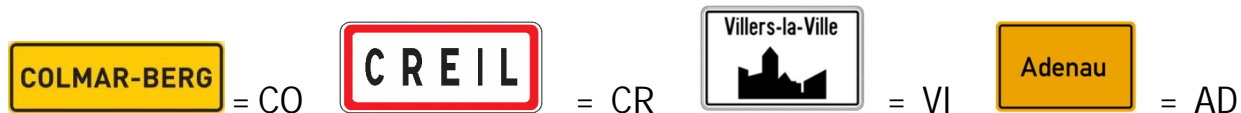
T sur jaune ou croisement jaune

Vous notez un: V

4) En entrant dans un autre pays vous notez après avoir passé la frontière la première lettre du pays. F pour France - L pour Luxembourg - D pour Allemagne - B pour Belgique

5) Panneaux d'entrée village. Un vrai panneau d'entrée de village  doit être collé sur la carte ou intégré dans le topo. Vous notez les deux premières lettres du village.

Le nom d'un village dans le texte n'est pas suffisant...



# EXEMPLE étape **TEST 0** sur VIRTUAL Solutions

## POINTS

1 point par contrôle

1 point de pénalité par faux contrôle

En cas d'égalité concernant le classement général, l'ordre de la remise des carnet de contrôle de la quatrième étape (23 juin) sera décisive.

Le classement général = total des 4 étapes

Les carnets avec les contrôles sont à remplir au complet:

**IMPORTANT: N° de départ + Numéro de l'étape**

Les carnets remplis sont à envoyer à [rallye@jps.lu](mailto:rallye@jps.lu) le jour de l'étape avant 23:59:59

Uniquement le premier carnet envoyé (par étape) sera validé.

---

## Coupes

VIRTUAL RLC 2020 Vainqueur

VIRTUAL RLC 2020 Deuxième

VIRTUAL RLC 2020 Troisième

Lady-Cup individuelle

Meilleur Team féminin

Meilleur Team

Vainqueur par nation si Top-Ten

Vainqueur étape 1 En cas d'égalité l'ordre de la remise des carnets de contrôle sera décisive

Vainqueur étape 2 "

Vainqueur étape 3 "

Vainqueur étape 4 "