



# Réglement 2018

(5/06/2018)

Le « Roude-Léiw-Classie » 2018 aura lieu le 23 juin, Fête Nationale du Luxembourg. Ce code et carte est bien un exercice de lecture de carte et de notes d'orientation, sans aucune moyenne octroyée.

Le code de la route est à respecter rigoureusement et pourra être vérifié lors d'un contrôle de passage.

Voitures admises: toute voiture classique immatriculée avec certificat de contrôle technique valable et assurance valable. Années de construction - 1998 incluse. Chaque équipage doit signer un „abandon de recours“ avant le départ.

## EXPERTS + TOURING + CLASSIC

CLASSIC = 100 % Asphalte... 100 % Topo

TOURING = 99 % Asphalte 85% Topo + Cartes tracées

EXPERT = 98 % Asphalte... 25% Cartes à tracer

## Interdiction à rouler

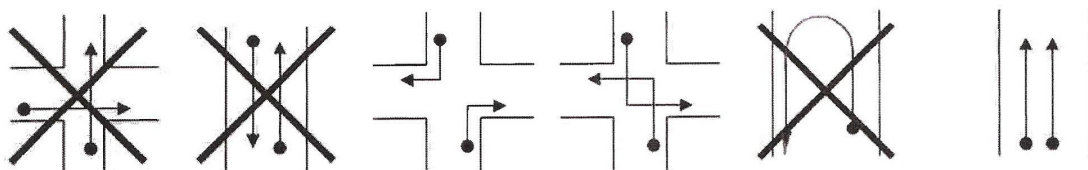
Chemins signalisés du coté droit ou gauche par un de ces panneaux ne sont en aucun cas à

emprunter:



Toutes ces routes ainsi que les chemins de terre et les entrées privées sont considérés comme murs, et ne sont donc **pas repris** dans le roadbook sauf pour orientation ou autorisé d'emprunter.

## Il est interdit de se croiser et de rouler en sens inverse pendant tout le Rallye

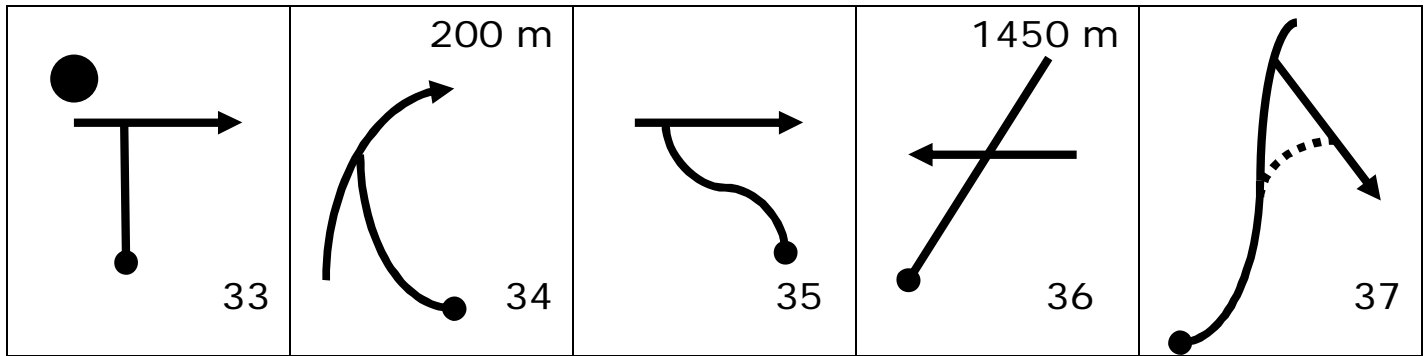


## Exception

trait vert... parking – regroupe - arrivée

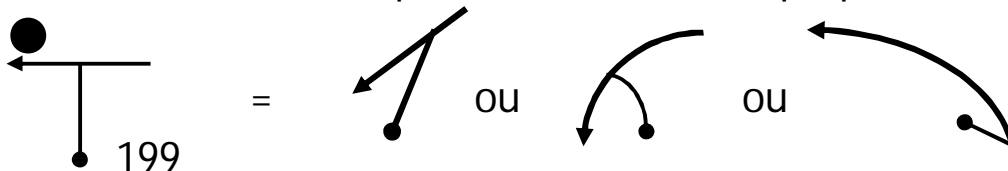


# TOPO Exemples

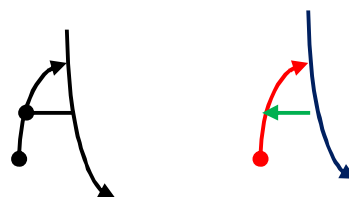
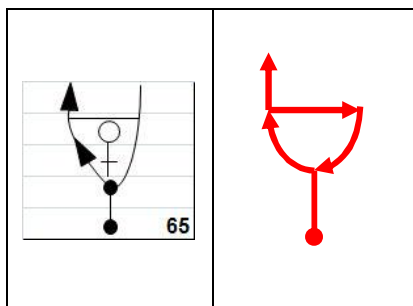


Du point à la flèche au chemin le plus court. Le métrage éventuel dans les cases en haut à droite vous indique la distance à compter à partir du topo précédent, le N° en bas à droite vous indique l'ordre.

TOPO droit est renseigné par un point noir ● dans la case  
= TOPO constitué par de traits droits et perpendiculaires




## Topo complexe



1 - 2 - 3

Du point à la première flèche par le chemin le plus court, au prochain point, à la flèche la plus proche, en respectant le règlement de ce code et carte  
Il est interdit de se croiser ou de rouler en sens inverse

Une plaque directionnelle éventuelle ...  doit correspondre parfaitement en ce qui concerne le sens de la flèche, l'orthographe et le kilométrage.  
Pour trouver la prochaine situation vous restez sur principale.

## Catalogue des abréviations des notes littéraires

RSP restez sur principale

TG T à gauche

TD T à droite

QG Quitter à gauche

QD Quitter à droite

XG Croisement à gauche

XD Croisement à droite

XtD Croisement tout droit

YD bifurcation à droite

YG bifurcation à gauche

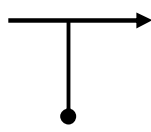
NG négliger à gauche

ND négliger à droite

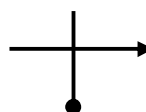
NtD négliger tout droit



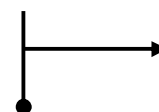
=



ou



ou



---

## ETAPE KILOMETRES (EKM)

EXPERT (1) TOURING (1) CLASSIC (1)

Une EKM ou ERV commencent et se terminent à un point précisé dans le road book.

Exemple ... „START“



- „FINISH“



Au départ mettez votre compteur ou Trip à zéro et à l'arrivée et vous notez votre résultat KM dans case prévue sur votre feuille de route. exemple: 11,341 km

## Etape virtuelle (ERV) 30 Ø

EXPERT (2) TOURING (1) CLASSIC (0)

... formule de calcul =  $KM : Moyenne(30) \times 60 = Minutes$

Exemple :  $11,37 \text{ km} : 30 \times 60 = 22,74 \text{ minutes}$

$0,74 \text{ Minutes} \times 60 = 44,4 \text{ secondes}$

**Temps idéal = 22' 44''**

notez votre temps calculé dans case prévue sur votre feuille de route.

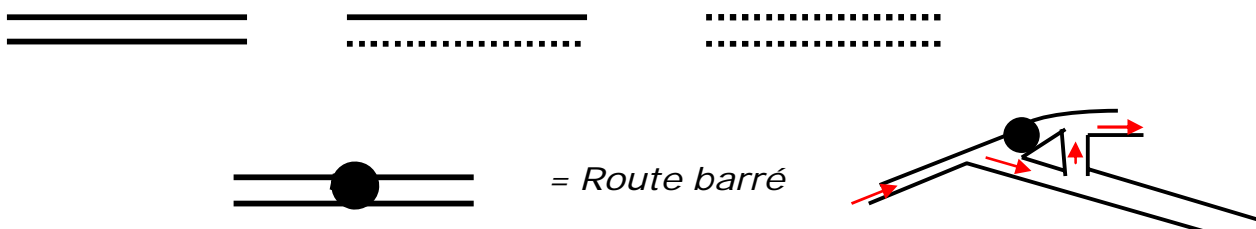
# EXPERT + TOURING

## Carte tracée

Carte topographique 1 :10000 – 1 :25000 – 1 :50000.

Les traits différents traits rouges  ou  sont à parcourir en une seule fois du début à la fin en les reliant par le chemin le plus court d'une indication à l'autre

Les différents traits rouges sont à relier que par des chemins et routes à 2 traits



---

## EXPERTS un chemin déjà emprunté n'est plus repris par la suite...

donc à vous à reconnaître la situation des routes déjà utilisées auparavant.

Il est interdit de se croiser et de rouler en sens inverse

pendant tout le Rallye ... excepté  entre autre Carte VIII

Cartes à tracer EXPERTS: reliez les données par le chemin le plus court d'une indication à l'autre (en respectant le règlement et le code de la route) dans l'ordre indiqué.

TOUJOURS chemin le plus court d'une indication à l'autre

SAUF...EXCEPTION ● POINT rouge carte-topo-texte

à relier par le deuxième chemin le plus court

*Un point rouge ● placé sur la carte ne pourra être pris qu'une seule fois (topo + texte plusieurs fois)*

# EXPERTS

Système XO O = direction à prendre

XOX = CtD    XXO = CàD    OXX = CàG

XO = NG ou TD ou QD

OX = ND ou TG ou QG

## EXPERT + TOURING + CLASSIC


### CONTRÔLES (3 différents)

veuillez les inscrire dans votre carnet dans le bon ordre


1) Contrôle club: fond jaune avec lettres et/ou chiffres noirs

4

U8

2)  **DRAPEAU rouge** = Contrôle cachet humain:

Arrêt obligatoire à chaque passage

3)  **DRAPEAU jaune** = Contrôle cachet: . Le concurrent devra apposer le cachet sur sa feuille de route

*Tous les contrôles se trouvent à votre droite*

Les contrôles sont à inscrire **sans délai** sur votre feuille de route (carnet) dans l'ordre avec un **stylo à bille**.

Vos points de pénalités seront multipliés par le coefficient suivant:

AGE DU VEHICULE 1968 = POINTS x 0,1968

