



Réglement 2017

(12/06/2017)

Le « Roude-Léiw-Classik » 2017 aura lieu le 23 juin, Fête Nationale du Luxembourg. Ce code et carte est bien un exercice de lecture de carte et de notes d'orientation, sans aucune moyenne octroyée.

Le code de la route est à respecter rigoureusement.

Voitures admises: toute voiture classique immatriculée avec certificat de contrôle technique valable et assurance valable. Années de construction 1900 – 1992 inclus.

Le conducteur doit être en possession d'un permis de conduire valable.

Tout équipage doit signer un „abandon de recours“ avant le départ. (en attache avec le bulletin d'inscription)

EXPERTS + TOURING + CLASSIC

CLASSIC = 99,9 % ASPHALTE sans CARTES

TOURING = 99 % ASPHALTE... 85 % Topo

EXPERT = 97 % ASPHALTE 30 % CARTES

Interdiction à rouler

Chemins signalisés du côté droit ou gauche par un de ces panneaux ne sont en aucun cas à

emprunter:



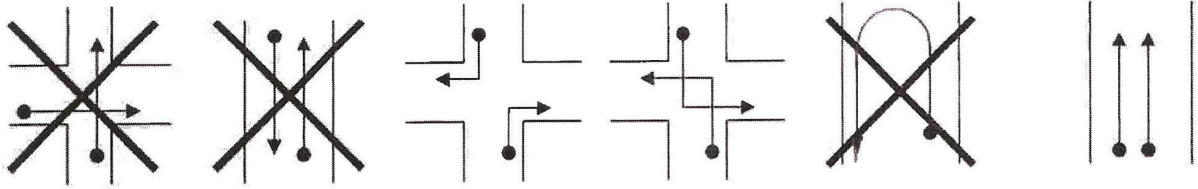
Les chemins interdits à la circulation, les chemins de terre et les entrées privées sont considérés comme murs, et sont donc pas repris dans le roadbook sauf pour orientation.



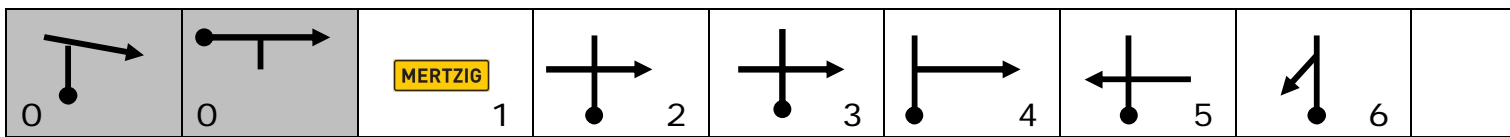
Les Impasses ne sont pas défendues à la circulation...

EXPERTS + TOURING + CLASSIC

Il est interdit de se croiser et de rouler en sens inverse pendant tout le Rallye

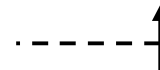


Exception 0 = Zone neutre



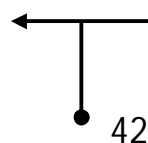
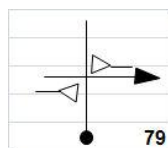
Catalogue des abréviations des notes littéraires

- | | | | |
|-----|----------------------|-----|----------------------|
| T G | T à gauche | T D | T à droite |
| Q G | Quitter à gauche | Q D | Quitter à droite |
| X G | Croisement à gauche | X D | Croisement à droite |
| Y D | bifurcation à droite | Y G | bifurcation à gauche |
| N G | négliger à gauche | N D | négliger à droite |
| | | NtD | négliger tout droit |

(T) = Terre N G (T) =  X = Croisement

200m

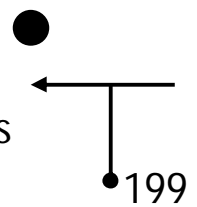
TOPO



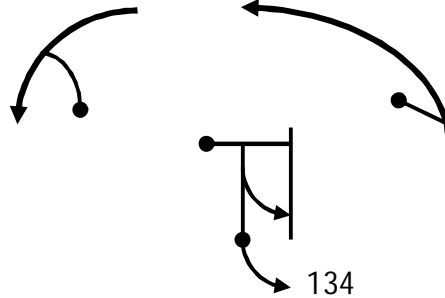
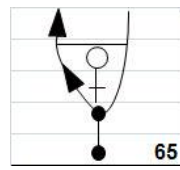
Du point à la flèche. Le métrage éventuel dans les cases en haut à droite vous indique la distance à compter à partir du topo précédent, les numéros à droite EN BAS ... de 1 – 344... l'ordre

TOPO droit est renseigné par un point noir dans la case

= TOPO constitué par de traits droits et perpendiculaires




Topo complexe



Du point à la première flèche par le chemin le plus court, au prochain point, à la flèche la plus proche, en respectant le règlement de ce code et carte

Il est interdit de se croiser ou de rouler en sens inverse

Une plaque directionnelle  doit correspondre parfaitement en ce qui concerne le sens de la flèche, l'orthographe et le kilométrage.

Pour trouver la prochaine situation (topo, panneau ou autre) vous restez sur principale, sans quitter celle-ci, exception si panneau directionnel.

Carte tracée EXPERT + TOURING

Carte topographique (1/25.000). Le parcours est tracé par un ou des **traits rouges**.

Les traits rouges sont à parcourir en une seule fois du début à la fin en respectant le règlement du croisement et le code de la route.

Les différents traits rouges sont à relier que par des chemins et routes à 2 traits par le chemin le plus court d'une indication à l'autre.

Que les chemins à 2 traits sont à emprunter  = *Route barré*



Cartes à tracer EXPERTS: reliez les données par le chemin le plus court d'une indication à l'autre (en respectant le règlement et le code de la route) dans l'ordre indiqué. Les traits rouges sont à parcourir en une seule fois du début à la fin en respectant le règlement du croisement et le code de la route.

La carte ou Topo fait foi

EXPERTS un chemin déjà emprunté n'est plus repris par la suite... donc à vous à reconnaître la situation des routes déjà utilisées auparavant.

chemin le plus court d'une indication à l'autre




Sauf...EXCEPTION : ● POINT rouge

à relier par le deuxième chemin le plus court

Exercice Système T

- 1) le T doit être parcouru dans sa totalité avant d'attendre la prochaine indication.
- 2) Il est interdit de parcourir la barre supérieure du T en une seule fois.
- 3) Il est autorisé de passer sur un — entre 2 T

Exercice Système Barricades

Sur une carte, une route tracée par un trait rouge peut être interrompue par une barricade . Vous quittez la trajectoire idéale à la dernière possibilité avant cette  pour y revenir au premier croisement (bifurcation) après la .

Exercice Système EVENTAIL

Sur une carte, vous trouvez une case (éventail) avec une flèche **ENTREE** (Start) ➡ et une flèche **FIN** ➡. A l'intérieur de cet éventail il s'agit d'emprunter le trajet le plus long possible sans passer deux fois par le même chemin.

A un croisement « se toucher » = possible... « se croiser » = défendu. Par la flèche rouge ➡ vous sortez de l'éventail.

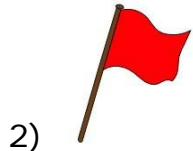
CONTRÔLES (3 différents)

veuillez les inscrire dans votre carnet dans le bon ordre

1) Contrôle club: fond jaune avec lettres et/ou chiffres noirs

4

U8



2) **DRAPEAU rouge** = Contrôle cachet humain:

Arrêt obligatoire à chaque passage



3) **DRAPEAU jaune** = Contrôle cachet: . Le concurrent devra apposer le cachet sur sa feuille de route

Seulement les contrôles à votre droite seront à considérer valable, de même pour les panneaux du code de la route.

Etapes de régularité virtuelle (ERV)

CLASSIC (1) TOURING (1) EXPERTS (2)

Moyenne 30 pour tous les devoirs et exercices éventuels

- les ERV commencent et se terminent à un point précisé dans le road book .

Exemple:



-



- mettez votre compteur où votre Trip à zéro

KM : Moyenne x 60 = Minutes

Exemple : 15,7 km $15,7 : 30 \times 60 = 31,399998$ minutes

0,399998 Minutes : x 60 = 23,999988 secondes Temps idéal = 31' 24''

Les points seront multipliés par le coefficient suivant

AGE DU VEHICULE 1968 = x 0,1968

